

SPIELER:

# DUNGEONSLAYERS

Ein Altmodisches Rollenspiel

CHARAKTER:

RASSE:

STUFE

LP

TP

PROFESSION:

KULTUR-FÄHIGKEITEN:

ABENTEUERPUNKTE

HELDENKLASSE:

**KÖRPER**

**AGILITÄT**

**GEIST**

**KÖRPERKRAFT**

**GEWANDTHEIT**

**KLUCHEIT**

**KONSTITUTION**

**FINGERFERTIG**

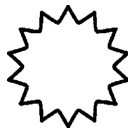
**CHARISMA**



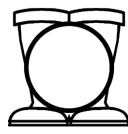
**LEBENSENERGIE**  
KÖR+KO+10



**PARADE**  
KÖR+KO+RS



**MUT**  
AGI+GE



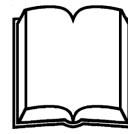
**GESCHWINDIGKEIT**  
(AGI/2)+1



**ATTACKE**  
KÖR+KK



**FERNKAMPF**  
AGI+FF



**ZAUBERN**  
GEI+CH-RS



**ZIELZAUBER**  
GEI+FF-RS

WAFFEN	WB			GESAMT	BESONDERES
RAUFEN	+0				GEGNER-PARADE +5

RÜSTUNGEN	RS	BESONDERES
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
<b>RS-SUMME</b>	=	

ZAUBER	ZB			GESAMT	DISTANZ	ABKL.	EFFEKT

