

SPIELER:

DUNGEONSLAYERS

Ein Altmodisches Rollenspiel

CHARAKTER:

RASSE:

STUFE

LP

TP

PROFESSION:

KULTUR-FÄHIGKEITEN:

ABENTEUERPUNKTE

HELDENKLASSE:

KÖRPER

AGILITÄT

GEIST

KÖRPERKRAFT

GEWANDTHEIT

KLUCHEIT

KONSTITUTION

FINGERFERTIG

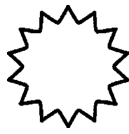
CHARISMA



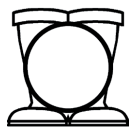
LEBENSENERGIE
KÖR+KO+10



PARADE
KÖR+KO+RS



MUT
AGI+GE



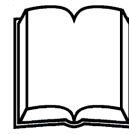
GESCHWINDIGKEIT
(AGI/2)+1



ATTACKE
KÖR+KK



FERNKAMPF
AGI+FF



ZAUBERN
GEI+CH-RS



ZIELZAUBER
GEI+FF-RS

WAFFEN	WB			GESAMT	BESONDERES
RAUFEN	+0				GEGNER-PARADE +5

RÜSTUNGEN	RS	BESONDERES
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
RS-SUMME	=	

ZAUBER	ZB			GESAMT	DISTANZ	ABKL.	EFFEKT

